

# AKTUALISIERUNG DER WETTKAMPFBESTIMMUNGEN KINDERHANDBALL

Mehr Spielzeit – mehr Entscheidungen.  
Entwicklung vor Ergebnis.  
Verlässliche Rahmenbedingungen.

Stand 17.12.2025

# ZIELE

## Was wollen wir erreichen?

- ▶ **Mehr Spielzeit – mehr Entscheidungen. Neue Spielformen für alle Kinder:**  
Kleine Mannschaften und kindgerechte sowie flexible Spielformate sorgen dafür, dass jedes Kind häufiger am Spielgeschehen beteiligt ist, mehr Ballaktionen erlebt und Entscheidungen treffen kann – die Basis für handballerisches Lernen.
- ▶ **Entwicklung vor Ergebnis. Mit Kindern wachsen:**  
Die Spielformate entwickeln sich parallel zur kindlichen Entwicklung – mit wachsender Spielfeldgröße, Spielzeit, Mannschaftsgröße und progressiv zunehmender Wettkampforientierung. Spielergebnisse treten dabei zunächst in den Hintergrund, um Begeisterung, Spielintelligenz und individuelle Fortschritte in den Vordergrund zu stellen.
- ▶ **Verlässliche Rahmenbedingungen. Einheitlich, transparent, flexibel:**  
Einheitliche Standards sichern Qualität, Vergleichbarkeit und Fairness und geben Trainer\*innen, Vereinen und Verbänden Orientierung. Flexible Spielformate ermöglichen es, unterschiedliche Entwicklungsstufen der Kinder besser zu berücksichtigen.

# ÜBERSICHT

Weitere Details auf den Folgeseiten.

Altersklasse	Spielformat	Spielfeld	Wertung/ Spielbetrieb	Mannschaftsgröße*	Ballgröße	Organisation	Alternative Spielformate**
Minis (U7)	3+1 quer	Querfeld	ohne Wertung, keine Liga	4 – 6 Spieler*innen	00 weich	Spelfest	Handball- Funino
F-Jugend (U9)	4+1 quer	Querfeld	ohne Wertung, keine Liga	5 – 7 Spieler*innen	00	Spelfest	Handball- Funino 3+1 quer
E-Jugend (U11)	5+1 kurz	Kurzfeld	ohne Wertung, keine Liga	6 – 8 Spieler*innen	00 oder 0	3er-Turnier	4+1 quer 6+1 regulär
D-Jugend (U13)	6+1 regulär	Ganzes Spielfeld	Liga mit Wertung	7 – 10 Spieler*innen	0 oder 1	Spiel	5+1 kurz

\*Die Mannschaftsgrößen sind im Sinne des einzelnen Kindes flexibel anzuwenden (s. vorangestellte Ziele). Sie sollen mehr Spielzeit für alle Kinder ermöglichen und nicht zur Folge haben, dass Kinder vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden. Wichtig: Ein „Festspielen“ (§55 SpO) ist ausgeschlossen, solange ohne Wertung gespielt wird.

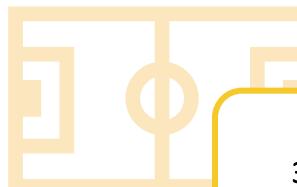
\*\*Die alternativen Spielformate können unter Berücksichtigung des Entwicklungsstands der Kinder ausgewählt werden; Bei Anwendung einer Alternative erfolgt die Umsetzung entsprechend der Vorgaben aus der jeweiligen Altersklasse, aus der die Alternative stammt bzw. bei Handball-Funino auf Grundlage der Handball-Funino-Regularien.

# MINIS (U7)

# MINIS (U7)

## Was wollen wir regeln?

### Spielformat



3+1 quer

### Alternative Spielformate



Handball-Funino

### Spielbetrieb und Wertung



keine Liga und  
keine Spieltage und  
keine Wertung

### Organisation



Spieldorf

### Spieleranzahl



3 Feldspieler  
+ 1 Torhüter

### Spielfeldgröße



Querfeld  
(20 x 13 m)

### Torgröße



1,6m x 3m

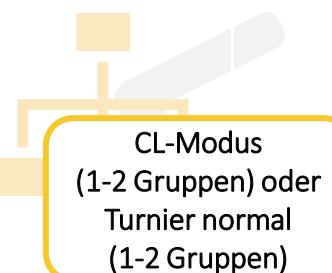
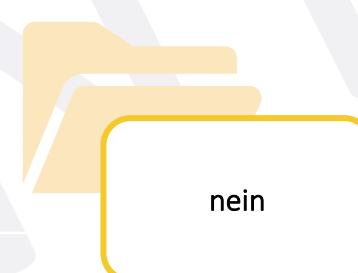
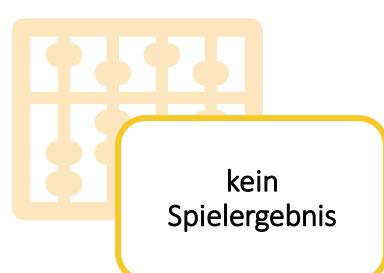
### Ballgröße



00 weich

# MINIS (U7)

Was wollen wir regeln?

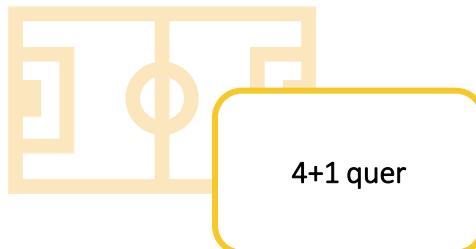
Anzahl Mannschaften	Mannschaftsgröße	Spielzeit	Anzahl Spiele Gesamt	Zielspielzeit Gesamt
 6 - 12 Mannschaften	 min. 4, max. 6 (d.h. 2 Auswechselspieler)	 8 - 10 min pro Spiel	 4 - 7 Spiele pro Mannschaft	 40 - 56 min pro Mannschaft
Spielmodus	Spielerpass	Spieleleitung	Spielergebnis	Abwehrvorgaben/Erlaubte Abwehrspielweisen
 CL-Modus (1-2 Gruppen) oder Turnier normal (1-2 Gruppen)	 nein	 Keine oder neutrale Person	 kein Spielergebnis	 Manndeckung

# F-JUGEND (U9)

# F-JUGEND (U9)

Was wollen wir regeln?

## Spielformat



## Alternative Spielformate



- 3+1 quer
- Handball-Funino  
(beides für Anfänger)

## Spieleranzahl



## Spielbetrieb und Wertung



keine Liga und  
keine Spieltage und  
keine Wertung

## Organisation



Spieldaten

## Spieldfeldgröße



Querfeld  
(20 x 13 m)

## Torgröße

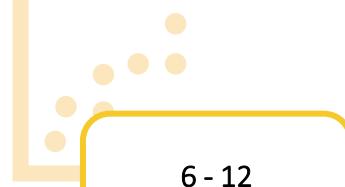
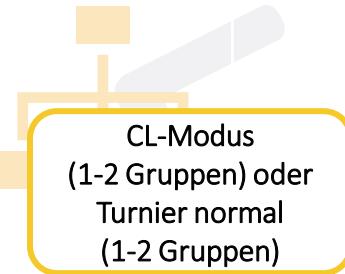
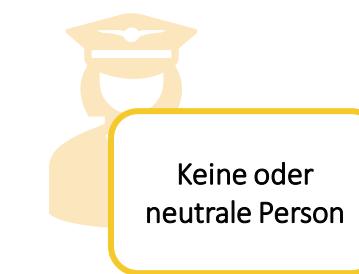
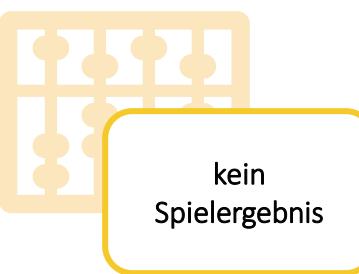


## Ballgröße



# F-JUGEND (U9)

Was wollen wir regeln?

Anzahl Mannschaften	Mannschaftsgröße	Spielzeit	Anzahl Spiele Gesamt	Zielspielzeit Gesamt
 6 - 12 Mannschaften	 min. 5, max. 7 (d.h. 2 Auswechselspieler)	 8 - 12 min pro Spiel	 4 - 7 Spiele pro Mannschaft	 48 - 56 min pro Mannschaft
Spielmodus	Spielerpass	Spieleleitung	Spielergebnis	Abwehrvorgaben/Erlaubte Abwehrspielweisen
 CL-Modus (1-2 Gruppen) oder Turnier normal (1-2 Gruppen)	 nein	 Keine oder neutrale Person	 kein Spielergebnis	 Manndeckung

# E-JUGEND (U11)

# E-JUGEND (U11)

Was wollen wir regeln?

## Spieldformat



5+1 kurz

## Alternative Spieldormate



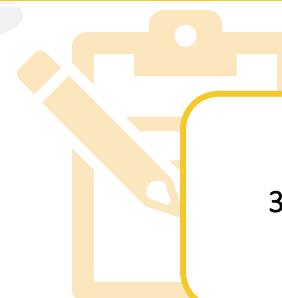
- 4+1 quer  
(für Anfänger)
- 6+1 regulär  
(für Fortgeschrittenen)

## Spielbetrieb und Wertung



keine Liga und  
Spieltage ohne  
Wertung

## Organisation



3er-Turnier

## Spieleranzahl



5 Feldspieler  
+ 1 Torhüter

## Spieldfeldgröße



Kurzfeld  
(25-32 x 20m)

## Torgröße



1,6m x 3m

## Ballgröße

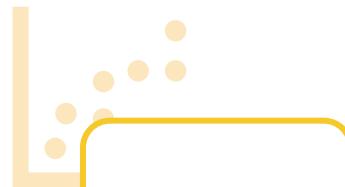


00 oder 0

# E-JUGEND (U11)

Was wollen wir regeln?

Anzahl Mannschaften



3 Mannschaften

Mannschaftsgröße



min. 6, max. 8  
(d.h. 2  
Auswechselspieler)

Spielzeit



12-15 min

Anzahl Spiele Gesamt



4 Spiele  
pro Mannschaft

Zielspielzeit Gesamt



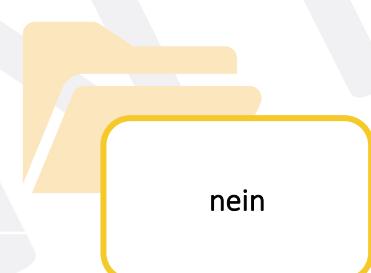
48 - 60 min  
pro Mannschaft

Spielmodus



Jeder-gegen-Jeden  
mit Hin- und  
Rückspiel  
+ evtl. Shoot-out

Spielerpass



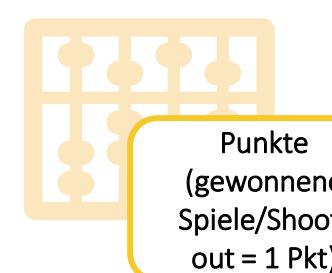
nein

Spieleleitung



Neutrale Person

Spielergebnis



Punkte  
(gewonnene  
Spiele/Shoot-  
out = 1 Pkt)

Abwehrvorgaben/Erlaubte  
Abwehrspielweisen



Manndeckung

# D-JUGEND (U13)

# D-JUGEND (U13)

Was wollen wir regeln?

## Spielformat



6+1 regulär

## Alternative Spielformate



5+1 kurz  
(für Anfänger)

## Spielbetrieb und Wertung



Liga mit  
Wertung oder  
Spieltage ohne  
Wertung

## Organisation



Spiel

## Spieleranzahl



6 Feldspieler  
+ 1 Torhüter

## Spielfeldgröße



Regulär  
(40 x 20 m)

## Torgröße



2m x 3m

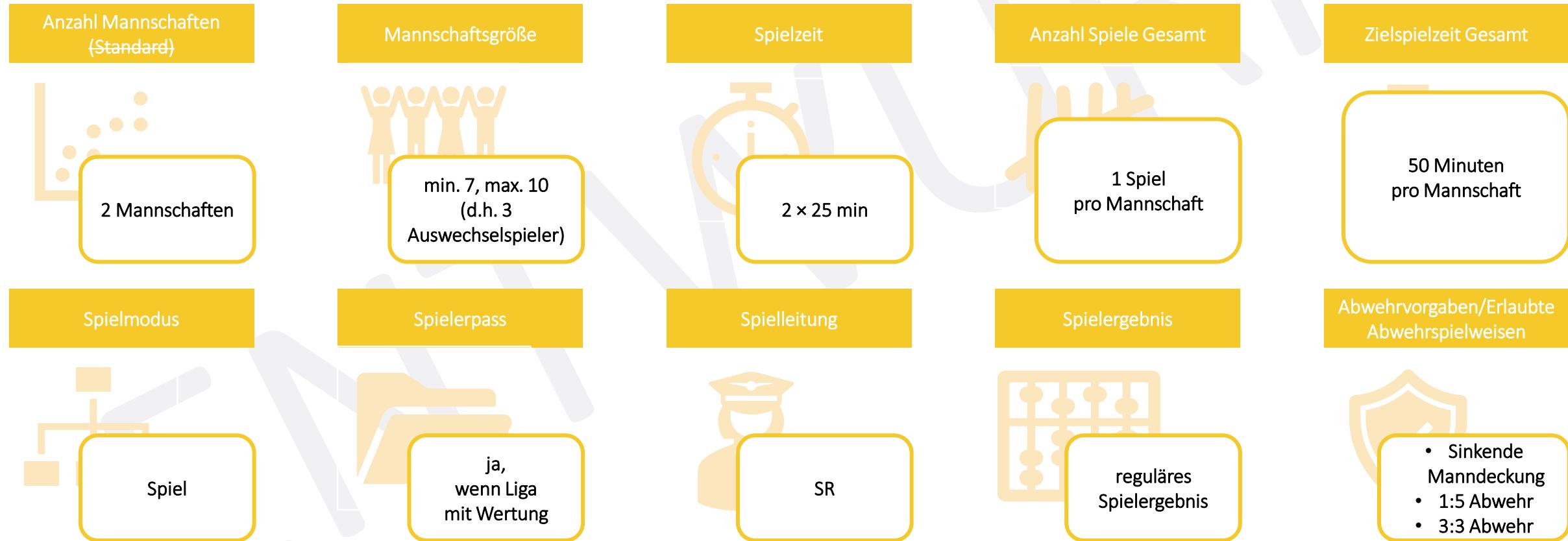
## Ballgröße



0 oder 1

# D-JUGEND (U13)

## Was wollen wir regeln?





Deutscher Handballbund

