

AKTUALISIERUNG DER WETTKAMPFBESTIMMUNGEN KINDERHANDBALL

Mehr Spielzeit – mehr Entscheidungen.
Entwicklung vor Ergebnis.
Verlässliche Rahmenbedingungen.

Stand 17.12.2025

ZIELE

Was wollen wir erreichen?

- ▶ **Mehr Spielzeit – mehr Entscheidungen. Neue Spielformen für alle Kinder:**
Kleine Mannschaften und kindgerechte sowie flexible Spielformate sorgen dafür, dass jedes Kind häufiger am Spielgeschehen beteiligt ist, mehr Ballaktionen erlebt und Entscheidungen treffen kann – die Basis für handballerisches Lernen.
- ▶ **Entwicklung vor Ergebnis. Mit Kindern wachsen:**
Die Spielformate entwickeln sich parallel zur kindlichen Entwicklung – mit wachsender Spielfeldgröße, Spielzeit, Mannschaftsgröße und progressiv zunehmender Wettkampforientierung. Spielergebnisse treten dabei zunächst in den Hintergrund, um Begeisterung, Spielintelligenz und individuelle Fortschritte in den Vordergrund zu stellen.
- ▶ **Verlässliche Rahmenbedingungen. Einheitlich, transparent, flexibel:**
Einheitliche Standards sichern Qualität, Vergleichbarkeit und Fairness und geben Trainer*innen, Vereinen und Verbänden Orientierung. Flexible Spielformate ermöglichen es, unterschiedliche Entwicklungsstufen der Kinder besser zu berücksichtigen.

ÜBERSICHT

Weitere Details auf den Folgeseiten.

Altersklasse	Spielformat	Spielfeld	Wertung/ Spielbetrieb	Mannschaftsgröße*	Ballgröße	Organisation	Alternative Spielformate**
Minis (U7)	3+1 quer	Querfeld	ohne Wertung, keine Liga	4 – 6 Spieler*innen	00 weich	Spielfest	Handball- Funino
F-Jugend (U9)	4+1 quer	Querfeld	ohne Wertung, keine Liga	5 – 7 Spieler*innen	00	Spielfest	Handball- Funino 3+1 quer
E-Jugend (U11)	5+1 kurz	Kurzfeld	ohne Wertung, keine Liga	6 – 8 Spieler*innen	00 oder 0	3er-Turnier	4+1 quer 6+1 regulär
D-Jugend (U13)	6+1 regulär	Ganzes Spielfeld	Liga mit Wertung	7 – 10 Spieler*innen	0 oder 1	Spiel	5+1 kurz

*Die Mannschaftsgrößen sind im Sinne des einzelnen Kindes flexibel anzuwenden (s. vorangestellte Ziele). Sie sollen mehr Spielzeit für alle Kinder ermöglichen und nicht zur Folge haben, dass Kinder vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden. Wichtig: Ein „Festspielen“ (§55 SpO) ist ausgeschlossen, solange ohne Wertung gespielt wird.

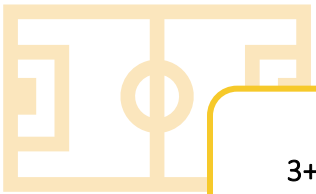
**Die alternativen Spielformate können unter Berücksichtigung des Entwicklungsstands der Kinder ausgewählt werden; Bei Anwendung einer Alternative erfolgt die Umsetzung entsprechend der Vorgaben aus der jeweiligen Altersklasse, aus der die Alternative stammt bzw. bei Handball-Funino auf Grundlage der Handball-Funino-Regularien.

MINIS (U7)

MINIS (U7)

Was wollen wir regeln?

Spielformat



3+1 quer

Alternative Spielformate



Handball-Funino

Spielbetrieb und Wertung



keine Liga und
keine Spieltage und
keine Wertung

Organisation



Spielfest

Spieleranzahl



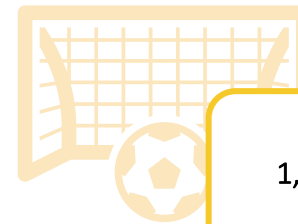
3 Feldspieler
+ 1 Torhüter

Spielfeldgröße



Querfeld
(20 × 13 m)

Torgröße



1,6m x 3m

Ballgröße




00 weich

MINIS (U7)


Was wollen wir regeln?

Anzahl Mannschaften




6 - 12
Mannschaften

Mannschaftsgröße




min. 4, max. 6
(d.h. 2
Auswechselspieler)

Spielzeit



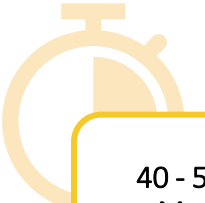
8 - 10 min
pro Spiel

Anzahl Spiele Gesamt



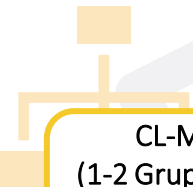
4 - 7 Spiele
pro Mannschaft

Zielspielzeit Gesamt



40 - 56 min
pro Mannschaft

Spielmodus




CL-Modus
(1-2 Gruppen) oder
Turnier normal
(1-2 Gruppen)

Spielerpass




nein

Spielleitung



Keine oder
neutrale Person

Spielergebnis



kein
Spielergebnis

Abwehrvorgaben/Erlaubte
Abwehrspielweisen



Manndeckung

F-JUGEND (U9)

F-JUGEND (U9)

Was wollen wir regeln?

Spielformat



4+1 quer

Alternative Spielformate



- 3+1 quer
- Handball-Funino (beides für Anfänger)

Spielbetrieb und Wertung



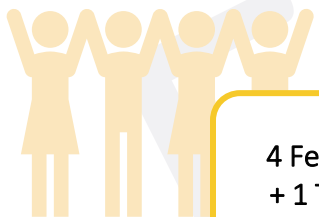
keine Liga und
keine Spieltage und
keine Wertung

Organisation



Spielfest

Spieleranzahl



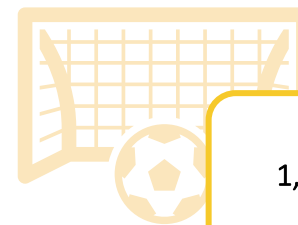
4 Feldspieler
+ 1 Torhüter

Spielfeldgröße



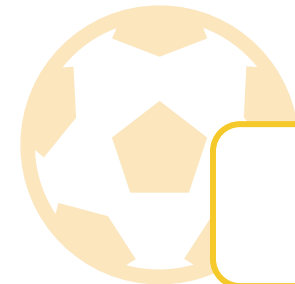
Querfeld
(20 × 13 m)

Torgröße



1,6m x 3m

Ballgröße



00

F-JUGEND (U9)

Was wollen wir regeln?

Anzahl Mannschaften

6 - 12
Mannschaften

Mannschaftsgröße

min. 5, max. 7
(d.h. 2
Auswechselspieler)

Spielzeit

8 - 12 min
pro Spiel

Anzahl Spiele Gesamt

4 - 7 Spiele
pro Mannschaft

Zielspielzeit Gesamt

48 - 56 min
pro Mannschaft

Spielmodus

CL-Modus
(1-2 Gruppen) oder
Turnier normal
(1-2 Gruppen)

Spielerpass

nein

Spielleitung

Keine oder
neutrale Person

Spielergebnis

kein
Spielergebnis

Abwehrvorgaben/Erlaubte
Abwehrspielweisen

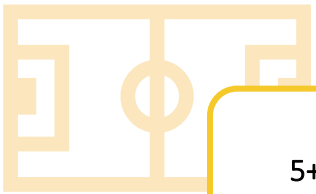
Manndeckung

E-JUGEND (U11)

E-JUGEND (U11)

Was wollen wir regeln?

Spielformat



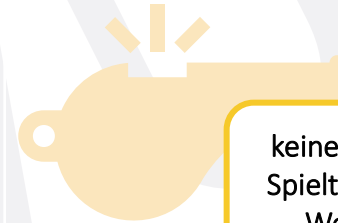
5+1 kurz

Alternative Spielformate



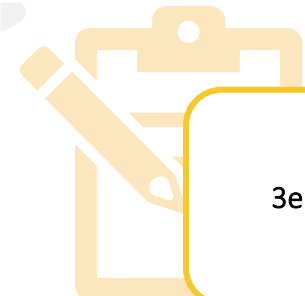
- 4+1 quer (für Anfänger)
- 6+1 regulär (für Fortgeschrittene)

Spielbetrieb und Wertung



keine Liga und
Spieltage ohne
Wertung

Organisation



3er-Turnier

Spieleranzahl



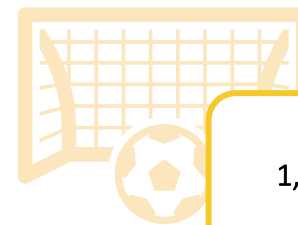
5 Feldspieler
+ 1 Torhüter

Spielfeldgröße



Kurzfeld
(25-32 x 20m)

Torgröße



1,6m x 3m

Ballgröße



00 oder 0

E-JUGEND (U11)

Was wollen wir regeln?

Anzahl Mannschaften



3 Mannschaften

Mannschaftsgröße



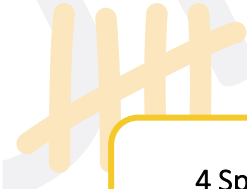
min. 6, max. 8
(d.h. 2
Auswechselspieler)

Spielzeit



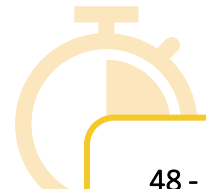
12-15 min

Anzahl Spiele Gesamt



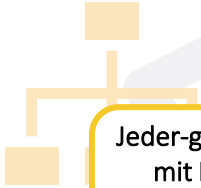
4 Spiele
pro Mannschaft

Zielspielzeit Gesamt



48 - 60 min
pro Mannschaft

Spielmodus



Jeder-gegen-Jeden
mit Hin- und
Rückspiel
+ evtl. Shoot-out

Spielerpass



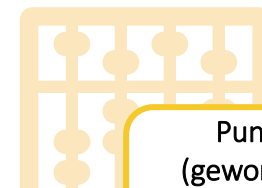
nein

Spielleitung



Neutrale Person

Spielergebnis



Punkte
(gewonnene
Spiele/Shoot-
out = 1 Pkt)

Abwehrvorgaben/Erlaubte
Abwehrspielweisen



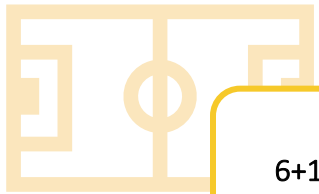
Manndeckung

D-JUGEND (U13)

D-JUGEND (U13)

Was wollen wir regeln?

Spielformat



6+1 regulär

Alternative Spielformate



5+1 kurz
(für Anfänger)

Spielbetrieb und Wertung



Liga mit
Wertung oder
Spieltage ohne
Wertung

Organisation



Spiel

Spieleranzahl



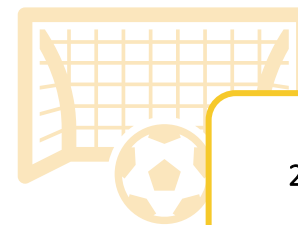
6 Feldspieler
+ 1 Torhüter

Spielfeldgröße



Regulär
(40 × 20 m)

Torgröße



2m x 3m

Ballgröße



0 oder 1

D-JUGEND (U13)

Was wollen wir regeln?

Anzahl Mannschaften
(Standard)



2 Mannschaften

Mannschaftsgröße



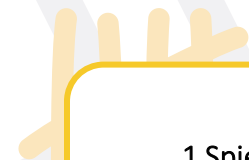
min. 7, max. 10
(d.h. 3
Auswechselspieler)

Spielzeit



2 × 25 min

Anzahl Spiele Gesamt



1 Spiel
pro Mannschaft

Zielspielzeit Gesamt

50 Minuten
pro Mannschaft

Spielmodus



Spiel

Spielerpass



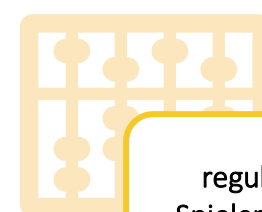
ja,
wenn Liga
mit Wertung

Spielleitung



SR

Spielergebnis



reguläres
Spielergebnis

Abwehrvorgaben/Erlaubte
Abwehrspielweisen



- Sinkende Manndeckung
- 1:5 Abwehr
- 3:3 Abwehr



Deutscher Handballbund

