

Spiel laden

Spielprotokoll
(diese Maske)

Spieldaten anpassen

* Vor dem Spiel

- Mannschftslisten
- Trikotfarben
- SR ; Z/S

* nach dem Spiel

- SR-Bericht
- PIN-Eingabe

Rahmendaten anpassen

(ist je Staffel voreingestellt)

- Spielzeit / Verlängerung
- TTO

Spieler / Trikot-Nr. ändern:
Doppelklick auf Spieler

Spieler hinzufügen:
Doppelklick auf leere Zeile

Verwarnung
anschl. Spieler auswählen

Hinausstellung
anschl. Spieler auswählen

Disqualifikation
anschl. Spieler auswählen
Abfrage mit/ohne Bericht?

7-Meter
anschl. Spieler auswählen
und Abfrage erfolgreich?

HSG rot **TSV gelb**

V **2 min.** **D** **7 Meter** **D** **2 min.** **V**

10 0:55 **11 1:36**

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
28:15	14:9	G	11	Hinausstellung	16:54:36
28:15	14:9	-	-	Spielzeit gestoppt	16:54:29
28:13	14:9	G	33	7m ohne Tor	16:54:27
28:05	14:9	H	4	7m mit Tor	16:54:20
28:00	13:9	G	22	Tor	16:54:15

Auszeit Heim 1 2 3 **00:00** **Auszeit Gast** 1 2 3

14 **28:39** **9**

Mannschaftsliste
#: Trikotnummer
T: Tore
Strafen: Verwarnung, Hinausstellung, Disqualifikation

aktuell laufende Zeitstrafen
Anzeige der noch verbleibenden Restzeit mit Spieler-Nr.

Ereignisprotokoll
chronologische Auflistung aller Einträge
Korrektur: Doppelklick auf die entsprechende Zeile

Team-Time-Out
Bei Klick auf Heim / Gast läuft in der Mitte ein Timer

Tor für Heim
Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen

Spielzeit
Start / **Stop**: 1 Mal Klicken
Korrektur: Doppelklick

Tor für Gast
Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen